Univerzitet Crne Gore

ELEKTROTEHNIČKI FAKULTET

Studije primijenjenog računarstva

**Baze podataka (napredni kurs)**

-dokumentacija mini-projekta-

**Tema: Staviti naslov teme**

Projekat radili:

1. 11/18 Prezime Ime
2. 12/17 Prezime2 Ime2
3. itd

Podgorica, --.--.----. godine

# Kratak opis projekta:

*Na ovom mjestu opišite šta je Vaš projektni zadatak, šta su bili Vaši ciljevi, kakva ste poboljšanja unijeli ako ste koristili template-e, odnosno, šta ste razjasnili u svom radu. Ukoliko ste koristili dodatne alate tokom svog rada, uključujući i one za kontrolu verzija (npr. git), njihov opis može biti uključen u ovu dokumentaciju.*

*Ako ste koristili framework-ove koji nijesu obuhvaćeni nastavom, ukratko opišite tehnologije koje ste koristili.*

# Opis zadataka i doprinosa članova projektnog tima

## Ime Prezime 1:

Koordinisao/la je aktivnosti grupe, radio u pripremi dokumentacije i napisao taj i taj dio programskog koda. Posebno značaj doprinos je u pisanju funkcije koja omogućava slučajno miješanje špila karata itd.

## Ime Prezime 2:

Bio/la je zadužen/na za pronalaženje gotovih djelova koda i proučavanje Python biblioteke PyGame i Turtle. itd.

...

# Opis opštih funkcionalnosti softvera

Na ovom mjestu opišite aplikaciju koju ste radili. **Obavezno ubacite screenshot-ove programa, opciono dijagrame** itd. **Predstavite organizaciju podataka u bazi podataka**.

# Detaljan opis softvera

Na ovom mjestu opišite softver koji je predmet Vašeg proučavanja. Koje module koristi, kakve funkcije omogućavaju izvršavanje zadataka itd. Na ovom mjestu možete uključiti kod i grafičku predstavu funkcionalnosti.

# Pregled literature, gotovih rješenja i softverske dokumentacije

1. Free Python Games, <http://www.grantjenks.com/docs/freegames/>, pristupano 20.06.2020.
2. PyGame .......
3. Navedite sve resurse koje ste koristili. Poštujte tuđi rad i tuđu intelektualnu svojinu. Nikada ne prisvajajte tuđe djelo kao svoje jer time ozbiljno kršite standarde i normative akademske etike.